

Documentación Prototipo T-Monopoly

**LAURA ARIAS PRADA**

**NESTOR DIAZGRANADOS**

**ANDREA FAJARDO**

**WILLIAM JIMÉNEZ**

**GERMÁN MORALES**

DAVID SUAREZ

HISTORIAL DE CAMBIOS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Sección del documento modificada | Descripción de cambios (corta) | Responsable (S) |
| 0.1.0 | Mayo 8/2010 | Documento | Creación del documentos | Andrea Fajardo, Arquitecta |
| 0.2.0 | Mayo 9/2010 | Sección 1, 2 | Revisión y corrección de las secciones | Laura Arias, Gerente de proyectos |

1. Justificación del prototipo # 3

Alimnova® decidió para esta etapa desarrollar para este prototipo los siguientes casos de uso:

* Subasta
* Negociación
* Crear Partida
* Ingresar Partida
* Inicializar Partida
* Comprar propiedad
* Cobrar cover
* Hipotecar.

Los cuales representan una prioridad igual o superior a 7 en una escala de 1 – 10.

El porcentaje de completitud de los requerimientos asociados a estos casos de uso se podrá ver en la trazabilidad SRS En la pestaña “Estado del requerimiento. La mayoría de estos requerimientos asociados presentan un peso entre 2 y 3 dadas las encuestas definidas internamente en el hito 2.

La escala va de 1 – 3 donde 1 corresponde al resultado entre “OPCIONAL” y “DESEABLE”; 2 corresponde al resultado de “OBLIGATORIO” y 3 corresponde a los requerimientos con resultado “CLAVE”.

En el documento de trazabilidad también se pueden localizar dichos requerimientos tanto en el Subsistema Cliente como en el Subsistema Servidor. Alimnova implemento los requerimientos tanto para cliente como para servidor de estos casos de uso.

1. Documentación Prototipo

La documentación del prototipo puede ser visualizado en la documentación del diagrama de clases, donde se especifica la razón de ser de los métodos, clases, atributos, invariante para las clases relevantes: Partida, Banco y Jugador, correspondientes a la lógica del servidor.